SISTEMAS INFORMÁTICOS UD-4

SISTEMAS OPERATIVOS. GESTION DE USUARIOS Y PROCESOS

COMPRESIÓN, ARCHIVADO DE LA INFORMACIÓN

ÍNDICE

[ARCHIVADO Y COMPRESIÓN 3](#_Toc128490504)

[COMPRIMIR FICHEROS 3](#_Toc128490505)

# ARCHIVADO Y COMPRESIÓN

El archivado de ficheros se utiliza cuando necesitamos transmitir o almacenar uno o varios archivos de una manera tan eficientemente como sea posible. Tenemos dos opciones:

* **Archivado**. Combinación de varios archivos en uno solo, lo que elimina la sobrecarga en archivos individuales y hace más fácil para transmitir.
* **Compresión**. Hacer los archivos más pequeños mediante la eliminación de información redundante.

# COMPRIMIR FICHEROS

La compresión de archivos permite hacerlos más pequeños eliminando información redundante en el archivo, almacenándolo de forma que se pueda restaurar posteriormente.

El algoritmo de compresión es un procedimiento que el ordenador hace para codificar el archivo original, y como resultado hacerlo más pequeño.

Existen dos tipos de compresión:

* **Sin pérdida (Lossless).** No se elimina ninguna información desde el archivo. La compresión y descompresión de un archivo deja el fichero idéntico al original.
* **Con pérdida (Lossy).** Cierta información podría ser eliminada del archivo que se comprime de manera que al descomprimir resultará un archivo que es ligeramente diferente al original.

La mayoría de los formatos de imagen, como GIF, PNG y JPEG, implementar algún tipo de compresión con pérdida.